

2026 차세대컨버전스정보서비스학회 하계학술대회 프로그램

2026년 8월 21일(금), 가천대학교 비전타워 415호			
학술대회 현장등록 11:00~			
11:00~12:00	Sessions		
	Session 1		
	가천대학교 비전타워 415호 (포스터)		
	Session Chair : 김정윤 (가천대학교)		
	AI 가상피팅 서비스 사용의도에 영향을 미치는 선행요인에 관한 연구 이건화, 송니은	상품-매장 수준의 패스트패션 신상품 수요 예측을 위한 핵심 모달리티 분석 김정호, 최창	CT 영상 기반 후종인대골화증 자동 분할을 위한 3차원 딥러닝 모델 비교 분석 이은우, 최준서, 정윤현
	대학생의 AI 긍정 인식 형성요인에 관한 다중회귀분석: 사용경험과 인류 기여 기대를 중심으로 박승희	EAGLE: 개체명 인식 기반 게이트 언어·비전 엔진을 통한 강건한 멀티모달 뉴스 분류 강준영, 최창	관심 영역 식별에서의 지역 특징과 INR 특징의 성능 비교 강민준, 강지윤, 정윤현
	생성형 엔진 최적화(GEO)와 기업 가시성: 콘텐츠 전략, 작동 메커니즘 및 성과에 관한 체계적 문헌고찰 안혜경, 김문구, 서영욱	마스크 구조에 따른 자연 영상 Diffusion Prior의 내시경 영상 복원 성능 분석 임주한, 정윤현	MR기기 내장 깊이 센서와 깊이 파운데이션 모델의 성능 비교 연구 신동현, 추동혁, 정윤현
	A Survey of Neural Network Models for Physiological Signal-Based Emotion Recognition 공지양, 최창	AI 협업 기반 게임 프로토타이핑 파이프라인 연구: 아이디어에서 재미 검증까지 김은정	마야(Maya) 기반3D 테크비즈(Techvis) 공정의대규모 VFX 영화 프로젝트 기여 연구: 영화 <전지적 독자 시점>을 중심으로 류진호, 김탁훈
12:00~13:00	점심시간		
13:00~14:00	Sessions		
	Session 2		
	가천대학교 비전타워 415호 (포스터)		
	Session Chair : 김정윤 (가천대학교)		
	시민 참여형 디지털 아카이브의 참여 양상과 권한 배분- 익산시민역사기록관 「함께 만드는 지도」 사례를 중심으로 김은지, 김연희	3D 애니메이션 제작 파이프라인에서 생성형 AI의 선택적 활용을 위한 판단 지표 연구 이상훈	미술시장 환경 변화에 따른 상업갤러리의 작가 인큐베이팅 전략 연구 - 국내 주요 갤러리 성공 사례 비교를 중심으로 - 유한식, 김연희
	지역문화재단 예산운영 제도의 현황 분석 및 개선 방안 연구 성상현, 김연희	실감 미디어를 위한 3차원 표현의 색 의미론 분류 김현서	사립뮤지엄의 지속가능경영을 위한 멤버십 회원의 후원자 전환 모형 개발에 관한 탐색적 연구 최명연, 김연희
	소셜미디어 확산에 따른 전시 관람 문화의 변용과 수용자 경험 연구 김시은, 김연희	디지털 기술을 활용한 미술관 교육의 효과성과 한계 분석 유나현, 김연희	글로벌 보행 로봇 연구 변화 분석 정혜주, 연주한, 권현정, 김문구, 김천규
	공립 미술관 전환에 따른 디지털 트윈 기반 기억 보존 모델 연구: 백영수미술관 사례를 중심으로 김진아, 김연희	실내 혼잡도 모니터링을 위한 규칙 기반 선택적 LLM 호출 김준희, 이상웅	고전 영화의 현대적 재창작을 위한 생성형 AI 활용 연구 유해영
	VR 애니메이션 공간 경계 연출 특성 연구 -물리적·인지적·서사적 한정 방식을 중심으로 김은주		

14:00~15:00	Sessions		
	Session 3		
	가천대학교 비전타워 415호 (포스터)		
	Session Chair : 김정윤 (가천대학교)		
	Virtual Pet 연구 동향: 구현 및 평가와 활용 확장을 중심으로	다양한 환경의 가림 상황에 대응하는 다중 PTZ 카메라 자동 제어 방법	문화예술 기반 섬 활성화의 성공요인에 관한 탐색적 연구 - 일본 나오시마 사례를 중심으로-
	이소진, 김정윤	권민재, 조태완, 김우진, 최재용	민소영, 김연희
	마이크로니들 연구의 양적 성장과 핵심 연구주제 분석	다기관 장기추적 바이오메디컬 융합데이터의 출처 추적과 연구성과 지식재산 관리를 위한 Blockchain-NFT 기반 정보 거버넌스 서비스 프레임워크	팀 기반 다중 에이전트 강화학습을 위한 3차원 피구 환경 설계 및 행동 분석
	장선아, 김문구, 권현정	김기환, 이규만	박성은, 최재용
	문화 접근성 향상을 위한 미술관 AI 기반 작품 검색 시스템 설계 방향 연구	생성형 AI 기반 실감형 미디어아트 시각적 표현기법 연구	스토리텔링 기법을 활용한 보편적 평신도 기독교인 생애사 전시 연구
조소연, 김연희		김동조	손승호, 김연희
	FDM 3D 프린팅과 포일 스탬핑 기법을 결합한 하이브리드 조각의 조형적 가능성	다국어 더빙을 위한 에이전트 의사결정 기반 번역 프레임워크	결정론적 복셀-가우시안 사영 기반 DVS Analytical Framework
	홍수진	김리나, 조태완, 최재용	신중화, 이규만
15:00~16:00	Sessions		
	Session 4		
	가천대학교 비전타워 415호 (포스터)		
	Session Chair : 김정윤 (가천대학교)		
	Disco Elysium의 Suzerainty 승리 조건에 내재된 윤리적 긴장	생성형 AI와 머신러닝 기반 게임 밸런스 생성·검증 기술 동향	반복 과제 유발 스트레스에 따른 과제 수행 변화 및 생리적 반응 변화 분석
	유정은, 김정윤	박형준, 김정윤	이동호, 주제현, 임민식, 이수현
	PTB-XL 기반 Statistical Guided Prompting을 활용한 설명 가능한 ECG-Age 생성형 AI 프레임워크 설계 및 구현	생성형 AI 기반 노인 맞춤형 미디어 돌봄 서비스의 개념적 모델에 관한 연구	유통 기업의 데이터 기반 O4O 전략과 글로벌 플랫폼 전환 과정 연구: 올리브영의 다면 비즈니스 모델 구축 사례를 중심으로
	임희섭, 이규만	신지철, 김동조	한주희
	한국어 정신질환 데이터 격차: 영어권 데이터셋과의 비교 분석	지역문화유산 기반 시민 교육 프로그램 개발 및 적용 방안 연구: 대전광역시 사례를 중심으로	메타버스 기반 심리상담에 대한 대중의 인식 및 선호도 조사: 요인별 중요도와 아바타·상담 방식 선호를 중심으로
김석준, 이수현		이명화, 김연희	정재범, 최문기
	생성형 AI 기반 인터랙티브 전시 콘텐츠의 사용자 경험 연구 - 어린이와 시니어의 관람 경험 비교를 중심으로	영상 데이터 생애주기 품질관리 프레임워크 기반 멀티오믹스 데이터 품질평가 수행	초단기 강수예보와 한강 수위를 활용한 LSTM 기반 도시 침수 예측
	박신영, 김연희	안도연, 이수현	변인경, 유현욱, 김민주, 김무철
16:00~18:00	학술대회 위원회 회의		
18:00~19:00	학술대회 1일차 마감		

2026년 8월 22일(토), 가천대학교 비전타워 407호	
10:00~18:00	학술대회 위원회 회의 : 하계학술대회 회의 (가천대학교 비전타워 407호)
	학술대회 위원회 회의 : 27년 1월 총회 위원회 (가천대학교 비전타워 407호)
18:00~19:00	학술대회 2일차 마감

2026년 8월 23일(일), 가천대학교 비전타워 407호	
09:00~12:00	학술대회 위원회 회의 : 동계학술대회 준비 II (가천대학교 비전타워 407호)
12:00	학술대회 3일차 마감